

УТВЕРЖДАЮ:

Директор КГБПОУ «Барнаулский
государственный педагогический колледж
имени Василия Константиновича Штильке»



М.Б. Самолетов

«11» января 2023 год

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении игры КВН среди сборных команд отделений
КГБПОУ «Барнаулского государственного педагогического
колледжа имени В. К. Штильке», посвященной дню Российского
студенчества!

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее положение определяет организационные основы и порядок проведения студенческого конкурса КВН «Дела студенческие, дела смешные!», посвящённого празднованию дню Российского студенчества, далее – Игра.

1.2. Задачи Игры:

- создание условий для реализации творческого и развития профессионального потенциала студентов в КВН движении;
- развитие умений и навыков сценического мастерства;
- развитие творческой активности и организация досуга студентов.

2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

2.1. К участию в Конкурсе допускаются обучающиеся учебных групп отделений колледжа без ограничений.

2.2. К участию допускаются сборные команды отделений в составе по 7-10 человек.

2.3. В состав команды должны входить представители разных учебных групп. Количество учащихся из одной учебной группы не должно превышать 30% от числа всех участников команды.

2.4. К участию допускается команда, в состав которой входит педагог.

2.5. Для участия капитану необходимо **зарегистрировать команду до 20 января по ссылке: <https://forms.gle/MEpnpX6bq1wq8Jc9>**

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра проводится в три этапа:

1 этап подготовительный – 16 января – 23 января;

2 этап редакционный – 23 января – 25 января;

3 этап Игра КВН – 25 января в 16:00.

4. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

4.1. Общая тема Игры: «Дела студенческие, дела смешные!».

Игра состоит из конкурсов:

1. «Приветствие» (3 - 5 минут). Классическая визитка – конкурс текстовых шуток, миниатюр, коротких номеров о колледже, студентах, выбранных профессиях и специальностях, членах команды.
2. «Озвучка». Участникам будут даны отрывки из популярных фильмов и мультфильмов, которые они должны будут озвучить.
3. «Домашнее задание» тема (4 - 6 минут). Команде необходимо представить сценическую миниатюру на тему игры.

4.2. Конкурсные программы команд предварительно просматриваются членами Оргкомитета.

4.3. Порядок выступлений на игре определяет оргкомитет.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГРЫ

5.1. Критерии оценки номеров, представленных на конкурс:

1. Соответствие теме
2. Внешний вид команды
3. Актерское мастерство
4. Сценическая культура
5. Актуальность шуток
6. Импровизация, юмор, корректность выступления
7. Зрелищность, оригинальность, неожиданные решения
8. Музыкальное оформление выступлений
9. Соблюдение регламента

5.2. По результатам выступлений определяются победители и призёры, которым присуждаются:

1 место - диплом I степени;

2 место - диплом II степени;

3 место - диплом III степени.

5.3. Также жюри может определить победителя в номинациях:

«Лучшая женская роль»;

«Лучшая мужская роль»;

«Лучшая шутка».

6. СОСТАВ ЖЮРИ

6.1. Численный состав жюри устанавливается в количестве 5 человек.

6.2. Состав жюри формирует оргкомитет.

7. ОРГАНИЗАТОР ИГРЫ

7.1. Студенческий совет КГБПОУ «Барнаульского государственного педагогического колледжа имени В. К. Штильке»

7.2. По общим вопросам участия в Игре – Романова Екатерина Александровна, педагог-организатор, 8-913-231-54-54